



Landesstelle für  
die nichtstaatlichen  
Museen in Bayern



# Spezifikationen Material

## Medien

Material	Format/Typ	Anforderungen
Bild	PNG, JPEG, JPG, GIF	Idealerweise eine Breite von 1024px, Höhe in entsprechender Relation, max. 1MB
Video	MP4	Idealerweise max. 10MB
Audio	MP3	Idealerweise max. 3MB, bspw. 48 Kbps (24.000 Hz), konstante Bitrate
PDF	PDF	Idealerweise max. 1MB

## Sonstiges

Material	Format/Typ	Anforderungen
Logos	SVG, PNG, JPEG, JPG	Idealerweise transparenter Hintergrund, Mindestbreite 500px
Logo Splash Screen	SVG, PNG, JPEG, JPG	Idealerweise transparenter Hintergrund, Mindestbreite 500px Splash Screens werden mit dem Logo der Institution und einer Hintergrundfarbe erstellt.
URL	URL	<a href="http[s]://sub.domain.tld[/erweiterung]">http[s]://sub.domain.tld[/erweiterung]</a>
QR-Codes	PNG, JPEG, JPG	-

Marker für AR/Bilderkennung	PNG, JPEG, JPG	Idealerweise groß
Vorher-Nachher-Slider	JPG, JPEG, PNG	Idealerweise 1024px Breite, max. 1MB Benötigt werden Vorschaubild, Vorher-Bild, Nachher-Bild.
Filtervorlagen für Selfie-/Fotostationen	PNG, transparenter Hintergrund	Full-HD, Hochformat, 1080x1920px, max. 2MB
Lageplan	PNG	Idealerweise Hochformat, max. 2MB
Icons Lageplan (POI's)	PNG, transparenter Hintergrund	Kleine Datei, wenige KB oder unter 1KB
Geokoordinaten	Dezimalgrad (WGS84)	Breitengrad x Längengrad, (zur Darstellung von POI's in OSM)
Geodaten	KML, GPX	(Zur Darstellung von Routen in OSM)
360-Grad-Ansichten	JPG	Die Auflösung soll hoch sein, um Verpixelung zu vermeiden. Die Dateigröße aber auch optimiert. Beispiel zur Orientierung: Wir haben in einer App eine Ansicht mit 5472x2736px auf 9,5MB.
3D-Modelle	glb	Eine feste Dateigröße geben wir nicht vor, da diese stark vom Modell abhängt. Dieses soll möglichst umfangreich optimiert sein. Beispiel zur Orientierung: Wir haben in einer App ein 3D-Modell mit rund 60MB.